



REGLUGERÐ UM ÍSLANDSMÓT GOLFKLÚBBA Í UNGLINGAFLOKKUM 14 ÁRA OG YNGRI

1. kafli

1. gr.

GSÍ gengst árlega fyrir sveitakeppni í unglingsflokkum 14 ára og yngri.

2. gr.

Stjórn GSÍ skal auglýsa mótin og hafa yfirumsjón með framkvæmd þeirra. Hún skal skipa menn í mótsstjórn í samráði við klúbbinn þar sem mótið fer fram a.m.k. einum mánuði fyrir mótið. Stjórn GSÍ skal skipa a.m.k. einn dómara á hvern keppnisvöll. Viðkomandi klúbbur skal leggja dómurum og mótsstjórn til golfbíla, talstöðvar eða önnur fjarskiptatæki og sjá um kostnað vegna mótsstjórnar og dómara. Framkvæmd mótsins skal vera í samræmi við lágmarkskröfur í viðauka I.

3. gr.

Stjórn GSÍ ákveður þáttökugjöld sem renna til klúbbsins þar sem mótið fer fram.

GSÍ á allan rétt gagnvart ljósvakamiðlun frá mótinu. Klúbburinn þar sem mótið fer fram skal útvega fjölmiðlum viðeigandi aðstöðu í klúbbhúsi. Stjórn GSÍ hefur rétt til að kynna samstarfsaðila sína á þeim golfvöllum sem mótið fer fram, í formi skilta, með fánum eða öðrum þeim hætti sem stjórn GSÍ ákveður. Þá skal merki GSÍ ávallt koma fram á öllu því efni sem útgefið er í sambandi við mótið og jafnframt vörumerki þeirra aðila sem eru samstarfsaðilar GSÍ að mótinu.

4. gr.

Þátttaka skal tilkynnt GSÍ fyrir 1. júní. Upphæð þáttökugjalda, gjalddagar og annað slíkt skal ákveðið af mótsstjórn.

Nöfn leikmanna skal tilkynna til mótsstjórnar í síðasta lagi kl. 9:00 daginn fyrir fyrsta leikdag. Hafi nafnalisti ekki borist í tíma er mótsstjórn heimilt að gefa klúbbi 6 tíma frest, en að honum loknum telst sveitin hafa fyrirgert keppnisrétti sínum.

5. gr.

Almennir keppnisskilmálar og almennar staðarreglur, sem stjórn GSÍ setur, skulu gilda í mótinu. Mótsstjórn getur þó auglýst viðbætur og frávik ef þörf krefur. Jafnframt skal hún hafa eftirlit með merkingum vallar og holustaðsetningum og getur ákveðið breytingar. Þá getur mótsstjórn ákveðið að fresta eða fella niður umferð eða umferðir vegna veðurs. Staðarreglur og keppnisskilmálar skulu vera fyrir hendi þegar á fyrsta æfingadegi.

6. gr.

Hver klúbbur sem sendir leikmenn á mótið skal tilnefna liðsstjóra. Liðsstjóri skal gæta hagsmuna keppenda viðkomandi klúbbs og koma fram fyrir þeirra hönd gagnvart mótsstjórn, þó ekki umfram það sem golfreglur heimila.. Liðsstjóri skal fyrir hönd viðkomandi klúbbs vera ábyrgur fyrir greiðslu þáttökugjalds.



2. kafli

7. gr.

Leikið skal í eftirfarandi flokkum:

Telpur 14 ára og yngri. Forgjöf 45 og lægra, leikið af fremstu teigum.
Drengir 14 ára og yngri. Forgjöf 45 og lægra, leikið af næst fremstu teigum.

Aldur miðast við almanaksár.

Mótsstjórn ákveður hámarksfjölda sveita í hverjum flokki.

Mótsstjórn getur ákveðið aðra teigskipan, t.d. með tilliti til lengdar vallar sem leikið er á.

Mótsstjórn getur sameinað flokka ef þörf er talin á því, eða felld niður keppni í einstökum flokkum ef þáttökulið eru færri en þrjú.

8. gr.

Sveitir skulu skipaðar allt að sex leikmönnum. Fjórir leikmenn leika í högggleik og tveir eða þrír í hverjum leik að högggleiknum loknum.

Ef takmarka þarf heildarfjölda sveita skulu A sveitir hvers klúbbs hafa forgang, því næst B sveitir hvers klúbbs o.s.frv. Þurfi að velja á milli sveita með sama forgang skal hlutkesti ráða.

Sækja má um undanþágu til mótsstjórnar ef leikmaður uppfyllir ekki forgjafarskilyrði.

Sækja má um heimild til mótastjóra GSÍ um að tveir eða fleiri klúbbar sendi sameiginlega sveit til keppni ef ekki reynist unnt að manna sveit til keppinnar.

Sækja má um heimild til mótsstjórnar að senda blandaða sveit stúlkna og pilta. Sé slík heimild veitt telst sveitin leika í piltaflokki, piltar leika af teigum pilta og stúlkur af teigum stúlkna.

Mótsstjórn er heimilt að fella niður keppni í einstökum deildum ef þáttökulið eru færri en fjögur.

9. gr.

Hljóti keppandi frávísunarviti í einhverri umferð keppinnar tekur vítið einungis til viðkomandi umferðar, nema mótsstjórn ákveði annað.

Hljóti sveit frávísun úr keppninni í heild sinni áður en deildarkeppni lýkur skulu úrslit leikja sem hún hefur leikið fyrir í deildarkeppninni falla niður og hafa þar af leiðandi ekki áhrif á úrslit mótsins.



10. gr.

Kylfuberar eru óheimilir. Þó mega leikmenn sem ekki eru að leika vera kylfuberar fyrir liðsfélaga sína.

11. gr.

Keppnin skiptist í þrjú hluta:

- a) Undankeppni. Högggleikur, ein 18 holu umferð.
- b) Deildakeppni þar sem úrslit í högggleiknum ráða niðurröðun sveita í deildir. Tveggja manna Texas Scramble högggleikur, þrjár 9 holu umferðir.
- c) Úrslitaleikir í deildum. Tveggja manna Texas Scramble högggleikur, ein 9 holu umferð.

Tímaáætlun skal tilkynnt liðsstjórum í síðasta lagi á liðsstjórafundi.

Ef sex eða færri sveitir mæta til leiks skal fella niður högggleikinn og allar sveitirnar leika innbyrðis. Sjá nánar í viðauka III.

Í högggleik telja samanlögð þrjú bestu skor í báðum flokkum. Verði skor sveita jöfn, ræður skor 4. leikmanns úrslitum. Verði skor sveita enn jöfn skal lægsta skor ráða úrslitum. Ef ekki fæst niðurstaða með þessari aðferð ræður hlutkesti.

Úrslit úr högggleik ráða niðurröðun í deildir samkvæmt viðauka II.

Í 4 liða deildum skulu lið leika þannig saman:

1. umf	2. umf.	3. umf.
2-3	2-4	3-4
1-4	1-3	1-2

Í 3 liða deildum skulu lið leika þannig saman:

1. umf	2. umf.	3. umf.
1-3	2-3	1-2

Mótsstjórn ákveður leikröð í hverri umferð.

Að deildakeppni lokinni eru leiknir úrslitaleikir, þannig:

4. sæti deildar 1-A leikur við 4. sæti deildar 1-B um 7. sæti 1. deildar.
 3. sæti deildar 1-A leikur við 3. sæti deildar 1-B um 5. sæti 1. deildar.
 2. sæti deildar 1-A leikur við 2. sæti deildar 1-B um 3. sæti 1. deildar.
 1. sæti deildar 1-A leikur við 1. sæti deildar 1-B um 1. sæti 1. deildar.
- og samsvarandi fyrir aðrar deildir.

Ef fjórar sveitir eða færri eru í deild falla úrslitaleikir niður.

12. gr.

Í höggleikskeppninni skal sveitum skipt í forgjafarhópa, þar sem dregið er um rásröð sex forgjafarlægstu sveitanna, þá næstu sex forgjafarlægstu sveitanna, og koll af kolli eftir fjölda þátttökusveita. Miðað skal við fjórar lægstu forgjafir hverrar sveitar. Ef fjórar lægstu forgjafir



sveita eru jafnar skal hlutkesti ráða. Hópur forgjafarlægstu sveitanna skal ræstur út fyrst og forgjafarhæstu seinast.

Í hverjum ráshópi skulu þó aldrei vera fleiri en einn leikmaður úr hverri sveit. Liðsstjórar skulu tilkynna skriflega til mótssjórnar röð leikmanna sinna, ekki síðar en kl. 20.00 daginn fyrir fyrstu umferð.

Í Texas Scramble skal liðsstjóri tilkynna skriflega til mótssjórnar skipan liðs síns í fyrstu umferð eigi síðar en 30 mín. eftir að högggleik er lokið. Ef ekki er um högggleik að ræða skal tilkynna mótssjórn um liðsskipan í 1. umferð eigi síðar en kl. 20.00 daginn fyrir 1. umferð. Í síðari umferðum skal tilkynning hafa borist mótssjórn innan 30 mín. eftir að leik viðkomandi sveitar lauk í umferðinni á undan. Í Texas Scramble getur lið verið skipað tveimur eða þremur leikmönnum í hverri umferð.

Mótssjórn skal birta ráslista með nöfnum leikmanna jafnskjótt og liðsstjórar beggja sveita í viðureign hafa skilað liðsskipan til mótssjórnarinnar, en þó ekki fyrr en 2 klst. fyrir fyrsta rástíma umferðarinnar.

Ef leikmaður forfallast þannig að hann geti ekki leikið í mótinu, má liðsstjóri kalla til varamann sem ekki var skráður á leikmannalista fyrir mótið.

Eftir að ráslisti með nöfnum leikmanna hefur verið birtur má ekki breyta liðsskipan.

13. gr.

Leikröð í ráshóp í högggleik ræðst af þeim útdrætti sem fór fram um rásröð. Nr. 1 slær fyrstur, næstur nr. 2 og síðan koll af kolli. Í Texas Scramble ákveður mótssjórn leikröð.

14. gr.

Hver viðureign tveggja klúbba í deildakeppni og úrslitaleikjum eru tveir leikir sem leiknir eru með Texas Scramble högggleiks fyrirkomulagi.

Leiknar eru 9 holur, sem skiptast upp í þrjá þriggja holu leiki. Hver þriggja holu leikur gefur eitt flagg. Hver keppandi verður að leika að minnsta kosti eitt flagg (3 holur).

Hver viðureign gefur 1 stig því liði sem sigrar. Alls eru 6 flögg í pottinum og það lið sem leikur á færri höggum samtals hvern þriggja holu leik vinnur það flagg. Það lið sem vinnur fleiri flögg samtals vinnur viðureignina og eitt stig. Ef lið leika þriggja holu leik á jafn mörgum höggum fær hvort lið hálf flagg. Ef lið skilja jöfn með 3 flögg fær hvort lið hálf stig.

Mótssjórn ræður röð leikja.

Ef leikir í deildakeppni eða þegar allir leika við alla eru jafnir eftir lokaholuna í umferðinni skal leik hætt og hvort lið fær hálf stig. Í úrslitaleikjum skal leika alla leiki til úrslita nema ef röð sveitanna er orðin ljós, þá teljast jafnir leikir eftir lokaholuna í umferðinni helmingaðir. Það lið sem hlýtur flest stig í hverri deild sigrar viðkomandi deild. Hljóti tvö lið jafnmörg stig í efsta sæti ræður innbyrðis viðureign. Ef innbyrðis viðureign var jöfn eða ef fleiri en tvö lið fá



jafnmörg stig, fær það lið sem vinnur fleiri flögg efra sætið. Ef enn er jafnt skal leika bráðabana þar sem tvö lið frá hverjum klúbbi leika og ræður samtals höggafjöldi holu sem leikin er úrslitum.

15. gr.

Það lið sem hlýtur flest stig í 1. deild fær titilinn Íslandsmeistari golfklúbba 14 ára og yngri. Það lið sem vinnur flest stig í neðri deildum fær titilinn Deildarmeistari viðkomandi deildar.

16. gr.

Að öðru leyti gilda Móta- og keppendareglur GSÍ.

Þannig samþykkt af stjórn GSÍ 20. mars 2023.



VIÐAUKI I

Kröfur um framkvæmd og umgjörð

Eftirfarandi lágmarkskröfur eru gerðar til mótsstjórnar um framkvæmd og umgjörð mótsins.

1. Fánar

Á mótsstað skal flagga a.m.k. íslenska fánanum, fána klúbbsins þar sem mótið fer fram og fána GSÍ. Auk þess skal flagga fánum þáttökuklúbba, ef slíkir fánar eru tiltækir.

2. Ræsing

Fulltrúi mótsstjórnar skal sjá um ræsingu allra ráshópa. Ræsir skal m.a. tryggja að réttir leikmenn séu ræstir út í hverjum leik, í samræmi við áður tilkynnta liðsskipan.

3. Móttaka skorkorta

Í höggleik skal vera til staðar afmörkuð aðstaða fyrir leikmenn til að yfirfara og skila skorkortum. Starfsmaður mótsstjórnar skal vera til staðar og aðstoða leikmenn. Starfsmaðurinn skal m.a. bera skor leikmanna undir þá og tryggja að engu sé ábótavant í útfyllingu skors og undirritun skorkorta.



VIÐAUKI II Niðurröðun í deildir

Töflurnar sýna hvernig lið raðast í deildir eftir árangri í höggleik.

Dæmi: Ef sjö lið mæta til leiks verða lið sem höfnuðu í 1., 4., 5. og 7. sæti í höggleiknum í deild 1-A og í deild 1-B verða lið sem höfnuðu í 2., 3. og 6. sæti í höggleiknum.

7 sveitir:

1-A	1-B
1	2
4	3
5	6
7	

8 sveitir:

1-A	1-B
1	2
4	3
5	6
8	7

9 sveitir:

1-A	1-B	2-A
1	2	7
4	3	8
5	6	9

10 sveitir:

1-A	1-B	2-A
1	2	7
4	3	8
5	6	9
		10

11 sveitir:

1-A	1-B	2-A
1	2	9
4	3	10
5	6	11
8	7	

12 sveitir:

1-A	1-B	2-A
1	2	9
4	3	10



5	6	11
8	7	12

13 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B
1	2	8	9
4	3	11	10
5	6	12	13
7			

14 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B
1	2	9	10
4	3	12	11
5	6	13	14
8	7		

15 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B
1	2	9	10
4	3	12	11
5	6	13	14
8	7	15	

16 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B
1	2	9	10
4	3	12	11
5	6	13	14
8	7	16	15

17 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B	3-A
1	2	9	10	15
4	3	12	11	16
5	6	13	14	17
8	7			

18 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B	3-A
1	2	9	10	15
4	3	12	11	16
5	6	13	14	17
8	7			18



19 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B	3-A
1	2	9	10	17
4	3	12	11	18
5	6	13	14	19
8	7	16	15	

20 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B	3-A
1	2	9	10	17
4	3	12	11	18
5	6	13	14	19
8	7	16	15	20

21 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B	3-A	3-B
1	2	9	10	16	17
4	3	12	11	19	18
5	6	13	14	20	21
8	7	15			

22 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B	3-A	3-B
1	2	9	10	17	18
4	3	12	11	20	19
5	6	13	14	21	22
8	7	16	15		

23 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B	3-A	3-B
1	2	9	10	17	18
4	3	12	11	20	19
5	6	13	14	21	22
8	7	16	15	23	

24 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B	3-A	3-B
1	2	9	10	17	18
4	3	12	11	20	19
5	6	13	14	21	22
8	7	16	15	24	23

25 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B	3-A	3-B	4-A
1	2	9	10	17	18	23
4	3	12	11	20	19	24



5	6	13	14	21	22	25
8	7	16	15			

26 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B	3-A	3-B	4-A
1	2	9	10	17	18	23
4	3	12	11	20	19	24
5	6	13	14	21	22	25
8	7	16	15			26

27 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B	3-A	3-B	4-A
1	2	9	10	17	18	25
4	3	12	11	20	19	26
5	6	13	14	21	22	27
8	7	16	15	24	23	

28 sveitir:

1-A	1-B	2-A	2-B	3-A	3-B	4-A
1	2	9	10	17	18	25
4	3	12	11	20	19	26
5	6	13	14	21	22	27
8	7	16	15	24	23	28



VIÐAUKI III Leikröð ef sex sveitir eða færri

Ef sex eða færri sveitir mæta til leiks skal fella niður höggleikinn og allar sveitirnar leika innbyrðis.

Sveitunum er þá raðað eftir samanlagðri forgjöf fjögurra forgjafarlægstu leikmanna hvernar sveitar. Ef fjórar lægstu forgjafir sveita eru jafnar skal hlutkesti ráða.

Forgjafarlægsta sveitin er nr. 1, sú næst lægsta nr. 2 o.s.frv. Sveitir mætast þannig í hverri umferð:

3 sveitir:	1. umferð	2. umferð	3. umferð
	1 gegn 2	2 gegn 3	3 gegn 1
	(Yfirseta: 3)	(Yfirseta: 1)	(Yfirseta: 2)

4 sveitir:	1. umferð	2. umferð	3. umferð
	2 gegn 1	4 gegn 2	4 gegn 1
	3 gegn 4	1 gegn 3	2 gegn 3

5 sveitir:	1. umferð	2. umferð	3. umferð	4. umferð	5. umferð
	1 gegn 4	3 gegn 1	5 gegn 3	2 gegn 5	4 gegn 2
	2 gegn 3	4 gegn 5	1 gegn 2	3 gegn 4	5 gegn 1
(Yfirseta: 5)	(Yfirseta: 2)	(Yfirseta: 4)	(Yfirseta: 1)	(Yfirseta: 3)	

6 sveitir:	1. umferð	2. umferð	3. umferð	4. umferð	5. umferð
	2 gegn 1	3 gegn 4	6 gegn 4	4 gegn 1	5 gegn 6
	3 gegn 6	6 gegn 1	2 gegn 3	5 gegn 3	1 gegn 3
4 gegn 5	2 gegn 5	1 gegn 5	6 gegn 2	4 gegn 2	